

TOUT PUBLIC

DÉROULÉ-TYPE d'une aventure QUESTEURS DE 4H

AVENTURE QUESTEURS

L'AVENTURE AU BOUT D'UN
PARCHEMIN !

PARCHEMIN DE QUÊTE EN MAIN, PARTEZ À LA DÉCOUVERTE DU ROYAUME DE TEREVORN ET DE SES HABITANTS SI ATTACHANTS. QUE VOUS RECHERCHIEZ UNE ANCIENNE RELIÈVE, ENQUÊTIEZ SUR UNE DISPARITION OU BIEN TENTIEZ DE PERCER DE MYSTÉRIEUX ÉCRITS, L'AVENTURE EST TOUJOURS AU RENDEZ-VOUS EN TEREVORN ! IL SE DIT MÊME QU'EN DES LIEUX RECULÉS DU ROYAUME D'ÉTRANGES CRÉATURES RÔDENT ... VOTRE ÉPÉE SERA DANS CE CAS VOTRE MEILLEURE ALLIÉE



Dans un univers dit « médiéval-fantastique », vous incarnez des groupes d'aventuriers volontaires venus séjourner dans le Royaume de Terevorn (partie « en jeu » du Parc) afin de prêter main forte à ses habitants, qui eux, sont peu enclins à l'aventure ! Ces habitants vous nomment « Pérégrins ».



TOUT PUBLIC

DÉROULÉ-TYPE d'un périple QUESTEURS DE 8H

PÉRIPLÉ QUESTEURS

PLEIN LES YEUX, LE VENTRE PLEIN !

DES ÉPREUVES : LES DIRIGEANTS DE TEREVORN ONT DÉCIDÉ D'ÉPROUVER LES PÉRÉGRINS ! FAITES PREUVE D'APTITUDES HORS-NORMES ET FAITES PENCHER LA BALANCE DU KONSEIL EN VOTRE FAVEUR ! UN REPAS : PROFITIEZ DE L'AMBIANCE UNIQUE DE LA TABLE D'OCRE ET SAVOUREZ METS ET BREUVAGES D'UN AUTRE TEMPS ! DES QUÊTES : PARCOUREZ LE ROYAUME, DÉCOUVREZ DES TRÉSORS ET RÉSOUEZ SES MYSTÈRES. LA GLOIRE : PARTICIPEZ AUX JOUTES ET REMPORTEZ LE PRÉCIEUX SÉSAME DES KAVALCADES !



Dans un univers dit « médiéval-fantastique », vous incarnez des groupes d'aventuriers volontaires venus séjourner dans le Royaume de Terevorn (partie « en jeu » du Parc) afin de prêter main forte à ses habitants, qui eux, sont peu enclins à l'aventure ! Ces habitants vous nomment « Pérégrins ».



INTERDIT AUX - DE 16 ANS

DÉROULÉ-TYPE d'un périple VEILLEURS DE 8H

PÉRIPLÉ VEILLEURS

ENTREZ DANS LA LÉGENDE !

FACE AUX NOMBREUX PÉRILS QUI MENAGENT LE ROYAUME, DES HOMMES ET DES FEMMES DE TOUS HORIZONS SE DRESSENT ! INTÉGREZ LA CÉLÈBRE KOMPAGNIE DES VEILLEURS ET LUTTEZ CONTRE LES FORCES OBSCURES SURGIES DU TERRIBLE BOIS DE MORNESOUICHE ... ENTRAÎNÉS AUX ARMES PAR LE KAPITAINE HILDRIK ET SES LIEUTENANTS DÉJOUEZ LES SOMBRES PLANS DES SEIGNEURS DÉMONS ET COMBATEZ LEURS COHORTES DE KRÉPUSCULAIRES.



Dans un univers dit « médiéval-fantastique », vous incarnez des groupes d'aventuriers volontaires venus intégrer la Kompagnie des Veilleurs, le bras armé du Royaume de Terevorn (partie « en jeu » du Parc). Écrivez la légende !



INTERDIT AUX - DE 16 ANS
SCÉNARIO PHYSIQUE !

DÉROULÉ-TYPE d'un kamp VEILLEURS DE 10H

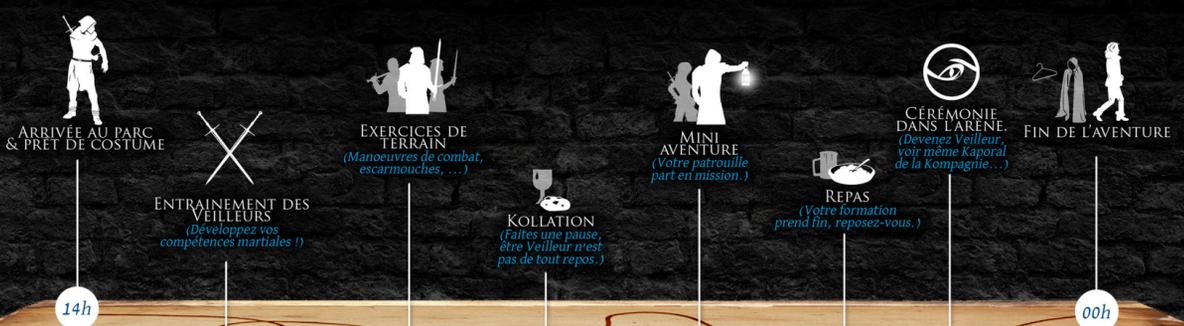
KAMP VEILLEURS

... ET JE FAIS LE SERMENT SUR MA VIE, DE VOUS PROTÉGER DE LA TERREUR ... (EXTRAIT DU SERMENT DES VEILLEURS)

VOUS SOUHAITEZ VOUS ENGAGER POUR DÉFENDRE LE ROYAUME ? VOUS ASPIREZ À DE L'ACTION ET À DES COMBATS INTENSES ? REJOIGNEZ LE « KAMP DES VEILLEURS » ET VIBREZ AU RYTHME DE LA CÉLÈBRE KOMPAGNIE ! SUIVEZ UN ENTRAÎNEMENT MARTIAL POUSSÉ ET PARTICIPEZ À DES MANŒUVRES DE COMBAT. PARTEZ EN MISSION AVEC VOTRE PATROUILLE ET AFFRONTÉZ DE TERRIFIANTS ENNEMIS. COMMUNIEZ LORS DE LA VEILLÉE ET QUI SAIT, DE SIMPLE REKRUE, ACCÉDEZ AU GRADE DE VEILLEUR !



Dans un univers dit « médiéval-fantastique », vous incarnez des groupes d'aventuriers volontaires venus intégrer la Kompagnie des Veilleurs, le bras armé du Royaume de Terevorn (partie « en jeu » du Parc). Écrivez la légende !



INTERDIT AUX - DE 16 ANS
RÉSERVÉ À UN PUBLIC AVERTI !

DÉROULÉ-TYPE d'une nokturne VEILLEURS DE 10H

NOKTURNE VEILLEURS

AU COUCHER DU JOUR JE DEVIENS VEILLEUR !

LA NUIT ET SON CORTÈGE DE MYSTÈRES S'ABAT SUR LE ROYAUME ... C'EST L'HEURE À LAQUELLE LE COMMUN DES KAVALONIENS SE RÉFUGIE DANS SA CHAUMIÈRE ET FERME SCRUPULEUSEMENT SA PORTE. C'EST AUSSI L'HEURE À LAQUELLE VOUS, MEMBRE DE LA KOMPAGNIE DES VEILLEURS, REVÊTEZ VOTRE TABARD BLEU-NUIT, ARBOREZ VOTRE ARMÉ FAVORITÉE ET SURTOUT EMPOIGNEZ VOTRE FIDÈLE LANTERNE. C'EST ENFIN L'HEURE À LAQUELLE LE ROYAUME TOUT ENTIER RETIEN SON SOUFFLE, EN PRIANT L'UNIK QUE CE NE SOIT LE DERNIER



Dans un univers dit « médiéval-fantastique », vous incarnez des groupes d'aventuriers volontaires venus intégrer la Kompagnie des Veilleurs, le bras armé du Royaume de Terevorn (partie « en jeu » du Parc). Écrivez la légende !

